

Studentische Assistenzstelle 15%, befristet von Mai bis Dez 2026

Mitarbeit im SNF-Projekt „Probing XR's Futures“ im Bereich Design Fiction und Prototyping

Deine Aufgaben:

- Erstellung von 2D-, und 3D-Assets für eine spekulativen Design Welt
- Implementation von 2D-, und 3D-Assets in Unity
- Mitarbeit bei Umsetzung von Prototypen und fertigen Projekten
- Betreuung der Headsets (Aufsetzen, Formatieren etc.)
- Selbstständiges Vorbereiten und Koordinieren von User Testings

Weitere Aufgabenbereiche:

- Erfahrung mit KI-Applikationen und Anwendungen von Vorteil
- Sound Design Erfahrung von Vorteil
- Coding Erfahrung von Vorteil

Zur Stelle:

Wir suchen eine eigenmotivierte Person für eine ausführende Assistenzstelle, bei der nicht alle Bereiche vertieft beherrscht werden müssen.

- Hauptarbeitszeit in Produktionen von Mai bis September
- Oktober bis Dezember flexiblere Arbeitszeiten
- Mögliche Konferenzteilnahmen werden zusätzlich vergütet

Bewerbung:

Bei Interesse kannst du dich per Mail an immersive.arts@zhdk.ch bewerben.

Bitte schicke uns deinen CV inklusive einem Kurzportfolio zu.

Die Bewerbungsfrist ist der 27.04.2026.